

INSPIRACIÓN MONTESSORI • 2-3 AÑOS

Mis primeros descubrimientos

Imágenes para nombrar.

Parejas para encontrar.

Momentos para descubrir juntos.



ANIMALES Y ALIMENTOS DEL DÍA A DÍA

12 imágenes dobles • 2 juegos de tamaños • guía para adultos

10 páginas A4 gratuitas • no se requiere lectura por parte del niño

LA GUÍA PARA ADULTOS

Un pequeño momento a dos

Solo una dificultad a la vez. El niño puede observar, señalar o nombrar.

Preparar las cartas

Imprima en A4, al 100 %, a una cara. Páginas 3-4: animales; páginas 7-8: alimentos. El adulto recorta por las líneas de puntos. Para los juegos de tamaños de las páginas 5-6, recorte las dos cartas de abajo; conserve el modelo de arriba.

Empezar con dos imágenes

Elija dos animales conocidos. Diga: «Este es el conejo.» Deje que su hijo mire y toque. Luego proponga: «¿Me muestras el conejo?» Si duda, nómbrelo de nuevo sin pedir que acierte.

Encontrar una pareja

Coloque dos cartas modelo. Dé una imagen idéntica y muestre una asociación. Luego deje que su hijo intente. Añada una tercera pareja solo si el juego sigue siendo fácil y agradable.

De 2 a 3 años

Pueden bastar unos minutos. Las palabras impresas son para el adulto. No se memoriza la escritura ni hay que asociar una nota escrita. La imagen ayuda a hablar; no sustituye al objeto real.

Siempre con un adulto

Mantenga las cartas fuera de la boca. Retire cualquier carta dañada y los recortes. Si plastifica, redondee las esquinas. Guarde tijeras y piezas pequeñas tras preparar.

CARTAS MODELO • PLANCHA A

Los animales para nombrar

El adulto recorta. Empieza con solo dos o tres cartas.



el conejo



la tortuga



el pez



la mariposa



la mariquita



el erizo

IMÁGENES IDÉNTICAS • PLANCHA B

Los animales para asociar

Asocia estas imágenes con las cartas de la página 3. Todos los visuales son idénticos.



UN JUEGO DE TAMAÑOS

El conejo grande y el pequeño

Conserve los modelos de arriba. Recorte las cartas de abajo y superponga.

MODELOS



CARTAS PARA RECORTAR POR EL ADULTO



Dos tamaños del mismo dibujo: solo cambia el tamaño. Muestre una vez, luego deje que intente.

UN JUEGO DE TAMAÑOS

La tortuga grande y la pequeña

Conserve los modelos de arriba. Recorte las cartas de abajo y superponga.

MODELOS



CARTAS PARA RECORTAR POR EL ADULTO



Dos tamaños del mismo dibujo: solo cambia el tamaño. Muestre una vez, luego deje que intente.

CARTAS MODELO • PLANCHA A

Los alimentos para nombrar

Nombre cada alimento. Si es posible, muestre también el alimento real.



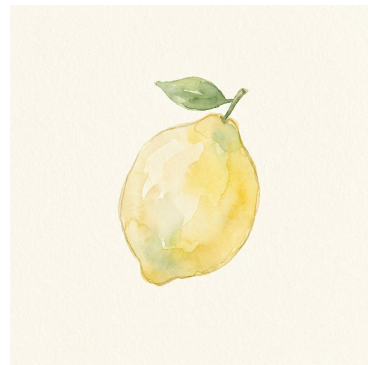
la manzana



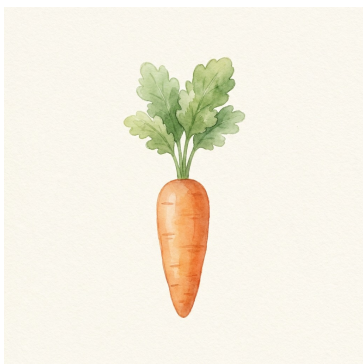
la pera



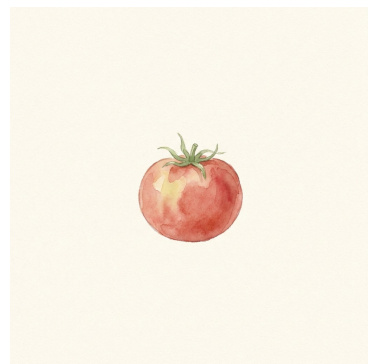
la fresa



el limón



la zanahoria

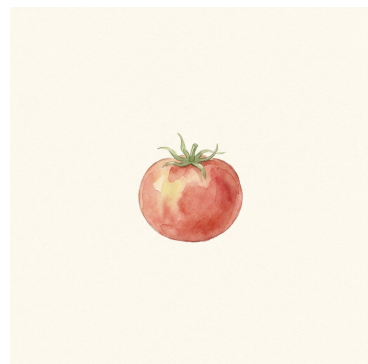
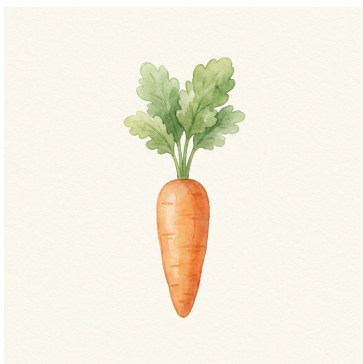
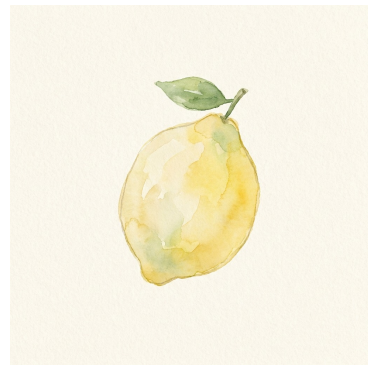


el tomate

IMÁGENES IDÉNTICAS • PLANCHA B

Los alimentos para asociar

Asocia estas imágenes con los modelos de la página 7.



PARA LEER POR EL ADULTO

Tres formas de jugar

Mantén una propuesta sencilla. No es necesario hacer las tres el mismo día.

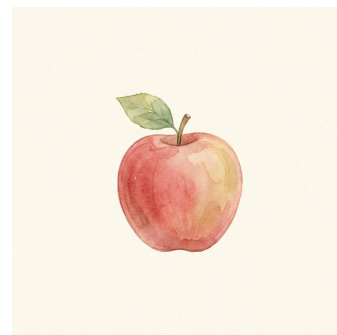
01 • Mi pequeño libro de imágenes

Coloque dos cartas. Nombre el animal y haga un pequeño comentario: «El conejo tiene orejas largas.» Acepta una palabra, un gesto o una mirada.



02 • La imagen y el objeto

Coloca una manzana y una pera fuera del alcance de la boca. Presente las cartas correspondientes. Muestre: «La manzana está aquí, su imagen está allí.» Luego invite a su hijo a señalar.



03 • En busca de la pareja

Extiende dos modelos con la cara visible. Da una sola carta idéntica a la vez. Tu hijo la coloca sobre el modelo. Compara los dibujos directamente; no es un juego de memoria.



Cuando el interés disminuya, guardad juntos. La misma actividad podrá retomarse otro día.

DESPUÉS DE LAS CARTAS

Los descubrimientos continúan

El placer de reconocer una imagen continúa en la vida cotidiana.

En el mercado

Encuentre un alimento de las cartas. Diga su nombre, su forma, su color. El niño puede simplemente señalar.

**En un libro**

Busquen juntos un conejo, una tortuga o una mariposa. Los dibujos pueden ser diferentes: se habla del mismo animal.

En la naturaleza

Observe a distancia un animal encontrado. Se mira sin atrapar y se dejan los pequeños animales en su entorno.

Para más adelante, según su interés

Las cartas de nomenclatura 3-6 años ofrecen otro uso, con imágenes y palabras. También son gratuitas en [kidibook.com/es/activites-montessori-a-imprimer](https://www.kidibook.com/es/activites-montessori-a-imprimer).

Un soporte inspirado en Montessori, para compartir con un adulto. Respete siempre el ritmo de su hijo.