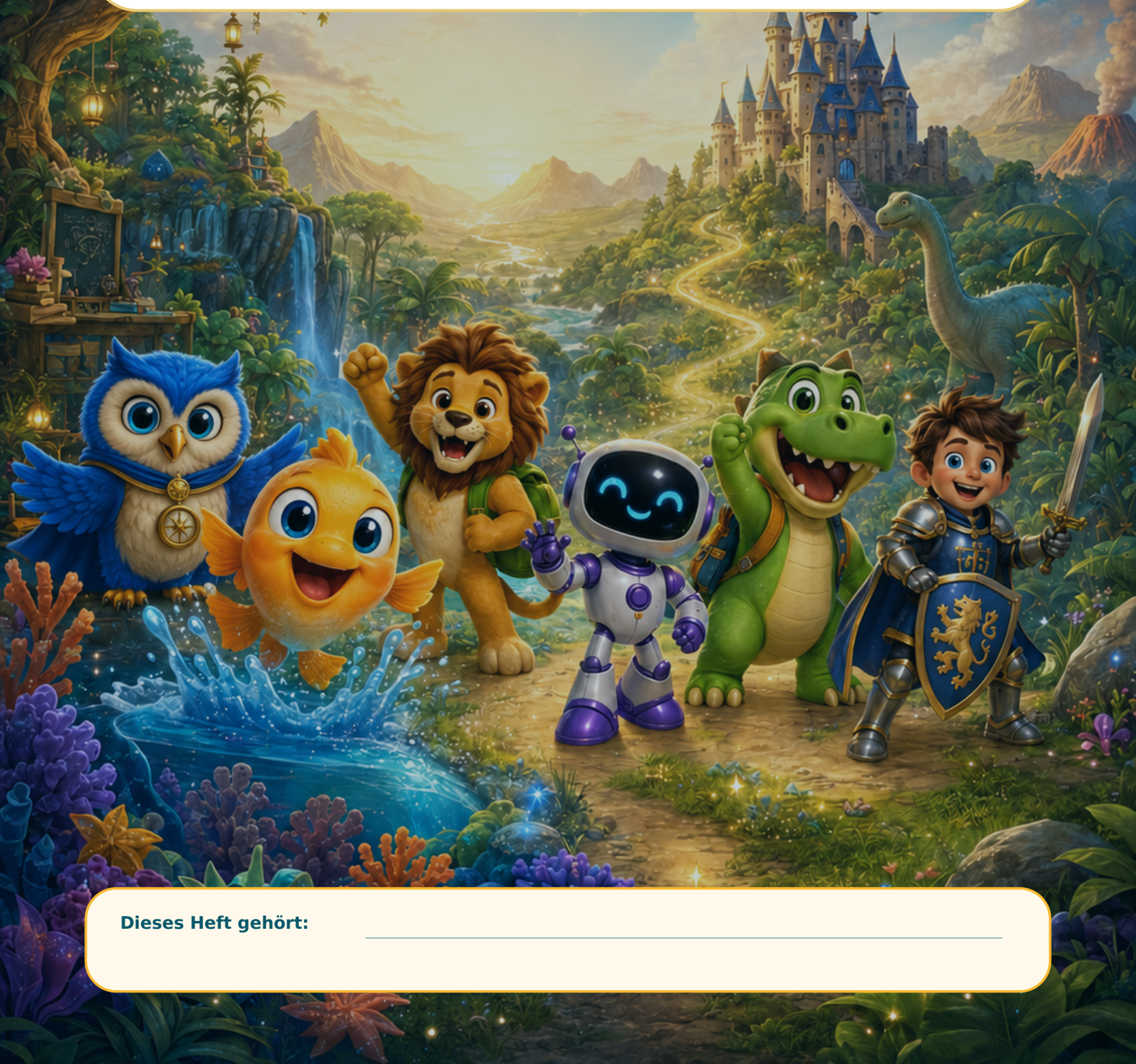


KIDIBOOK

DIE GROSSE REISE DER 6 WELTEN

Magisches Abenteuerheft • Vorschule bis CM2

PREMIUM-AUSGABE ZUM AUSDRUCKEN



Dieses Heft gehört: _____

WILLKOMMEN, ABENTEURER!

Deine Mission: Zünde die 6 Sterne wieder an

Ein 10-Minuten-Abenteuer pro Seite, erlebe es mit Bibou und seinen Freunden.

Ein Sternenregen hat den Himmel von Kidibook durchquert. Sechs Splitter haben sich in sechs Welten versteckt. Um sie zu finden, meistere jede Aufgabe und male einen Stern aus.



Bibou

Vorschule

Bibous Wald



Plouf

CP

Ploufs Ozean



Léo

CE1

Leos Dschungel



Astro

CE2

Astros Galaxie



Rex

CM1

Rex' Tal



Gauvain

CM2

Gauvains Schloss



MEIN ABENTEURER-PASS

Vorname: _____

Meine gewählte Belohnung: _____



Bibous geheimer Garten

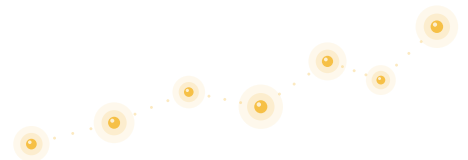
Beobachten • bis 10 zählen • Laute erkennen

1. Zähle die Glühwürmchen und schreibe die Zahl.

=

=

=



2. Kreise die Wörter ein, die wie BIBOU mit B anfangen.

BOOT

MOND

BALL

ROBOTER

BANANE

STERN



Nimm dir Zeit und zähle meine Glühwürmchen. Ich halte ganz still.

KREATIV-MINI-HERAUSFORDERUNG

Zeichne 3 Blätter, 2 Blumen und 1 Stern in den Garten.





1. Schreibe die Zahl und ergänze bis 10.



$3 + \boxed{} = 10$



$7 + \boxed{} = 10$



$5 + \boxed{} = 10$

2. Rechne, damit Plouf die Muscheln öffnen kann.

$2 + 5 = \underline{\hspace{2cm}}$

$4 + 4 = \underline{\hspace{2cm}}$

$9 - 3 = \underline{\hspace{2cm}}$

$6 + 3 = \underline{\hspace{2cm}}$

$10 - 2 = \underline{\hspace{2cm}}$

$5 + 5 = \underline{\hspace{2cm}}$



DER BLASENWEG

Verbinde der Reihe nach: 2 • 4 • 6 • 8 • 10

2

6

4

10

8



1. Schreibe untereinander und rechne.

$$\begin{array}{r} 47 \\ + 36 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 82 \\ - 29 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 65 \\ + 18 \\ \hline \end{array}$$



2. DAS DSCHUNGELFEST

Leo bereitet 4 Körbe vor. In jeden Korb legt er 6 Mangos. Wie viele Mangos bereitet er vor?

Meine Rechnung: _____

Meine Antwort: _____

3. Kreise genau 3,70 € ein, um den Schlüssel zum Tempel zu kaufen.

2 €

1 €

50 ct

20 ct

10 ct

5 ct

Vier Körbe, sechs Mangos je...
Du schaffst das, da bin ich sicher!



BONUS

Schreibe zwei andere Möglichkeiten, 10 zu bilden: _____



1. Repariere den Einmaleins-Code.

$3 \times 7 = \underline{\quad}$

$6 \times 4 = \underline{\quad}$

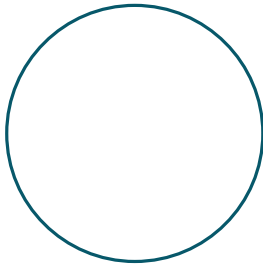
$8 \times 5 = \underline{\quad}$

$9 \times 3 = \underline{\quad}$

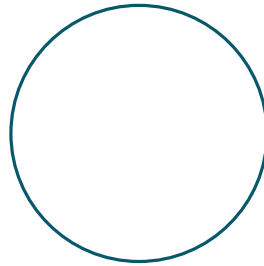
$7 \times 6 = \underline{\quad}$

$4 \times 9 = \underline{\quad}$

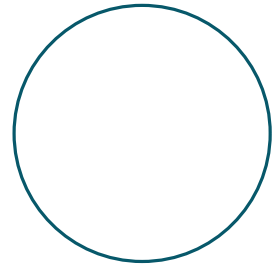
2. Zeichne die Zeiger.



7:30 Uhr



14:15 Uhr



18:45 Uhr

Kleiner Zeiger auf die Stunde, großer Zeiger auf die Minuten. Jetzt du.



3. DIE LOGIK-SCHLEUSE

Finde die Regel und ergänze:

$4 \cdot 8 \cdot 12 \cdot 16 \cdot \underline{\quad}$

$35 \cdot 30 \cdot 25 \cdot \underline{\quad} \cdot \underline{\quad}$

$2 \cdot 4 \cdot 8 \cdot 16 \cdot \underline{\quad}$



1. Rechne, um den Vulkan zu wecken.

$$\begin{array}{r} 236 \\ \times 4 \\ \hline \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 408 \\ \times 6 \\ \hline \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 175 \\ \times 8 \\ \hline \\ \hline \end{array}$$

2. DIE DINOSAURIEREIER

Rex legt 168 Eier in 7 gleiche Nester. Wie viele Eier sind in jedem Nest?

Rechnung: _____ Antwort: _____

3. Male den gefragten Bruch aus.

 $\frac{3}{8}$  $\frac{5}{6}$  $\frac{3}{4}$

168 Eier, 7 Nester: Finde heraus, wie viele in jedem Nest sind, bevor ich bis zehn zähle!



BLITZFRAGE

Welcher Bruch ist gleich $\frac{1}{2}$? $\frac{2}{3}$ • $\frac{3}{6}$ • $\frac{4}{10}$

1. Vergleiche mit $<$, $>$ oder $=$.

12,5

12,05

7,80

7,8

3,099

3,1

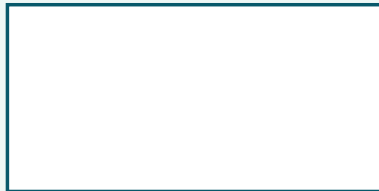
45,6

45,60

2. DER GRUNDRISS DES BURGTURMS

12 m

7 m



Umfang: _____

Flächeninhalt: _____

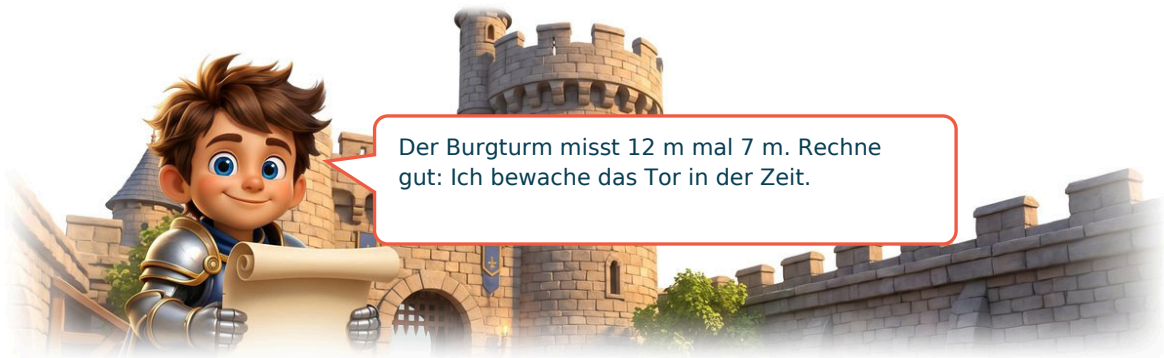
3. DIE MAGISCHE FORMEL

Setze das Verb „überqueren“ ins Futur:

ich _____

wir _____

sie _____



RÄTSEL DES RITTERS

Ich bin eine Dezimalzahl. Mein Ganzzahlteil ist 24, meine Zehntelstelle ist 7 und die Hundertstelstelle ist 3. Wer bin ich?

Antwort: _____

Die Nacht, in der die Sterne verstummten

Lies allein oder laut vor, dann beantworte die Fragen.

Der Abend senkte sich über die sechs Welten, als Bibou etwas Merkwürdiges bemerkte: Kein einziger Stern leuchtete. Plouf steckte den Kopf aus dem Wasser, Léo spitzte die Ohren, Astro schaute auf seinen Bildschirm, Rex schnupperte in den Wind und Gauvain hob seine Laterne. Mitten am Himmel schwebte ein kleines, zitterndes Licht. „Es hat Angst, ganz allein zu leuchten“, verstand Bibou. Da schenkte jeder ein Stück seiner Welt: eine Perle aus dem Ozean, ein Blatt aus dem Dschungel, ein wenig Kometenstaub, einen Vulkanstein und einen Funken aus der Burg. Das kleine Licht wurde größer und zeichnete einen goldenen Weg zwischen den Welten. Einer nach dem anderen leuchteten die Sterne wieder auf. Die sechs Freunde verstanden: Mut heißt nicht, nie Angst zu haben, sondern gemeinsam weiterzugehen, auch wenn die Nacht riesig scheint.



FRAGEN

1. Was bemerkt Bibou am Anfang der Geschichte?

2. Nenne zwei Gegenstände, die die Freunde schenken.

3. Warum zittert das kleine Licht?

4. Erkläre den letzten Satz mit deinen Worten.

Das Portal der 6 Welten

Logik • Beobachtung • Wortsuche

1. WORTSUCHE - Finde die 6 Helden.

B	I	B	O	U	X	P	L	A	Q
Z	P	L	O	U	F	R	E	X	M
L	E	O	V	A	S	T	R	O	G
N	X	G	U	V	A	B	C	D	R
G	A	U	V	A	I	N	K	L	P
Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P
R	E	X	Z	A	S	T	R	O	M
P	L	U	F	B	I	B	O	U	L
D	S	C	H	U	N	G	E	L	Q
S	T	E	R	N	M	E	E	R	Z

2. DER STERNENCODE

Jedes Symbol steht für eine Zahl. Finde den Wert des Portals.

$$\star + \star = 10$$

$$\blacklozenge + \star = 13$$

$$\bullet + \blacklozenge = 10$$

$$\star + \blacklozenge + \bullet = ?$$



3. DAS GEHEIMNISWORT

Nimm den ersten Buchstaben jedes Wortes:

Sonne • Tiger • Esel • Rabe • Nase = _____

Erfinde deine 7. Welt

Stell dir vor • zeichne • erzähle

Name meiner Welt: _____

Ihre Zauberfarbe: _____

ZEICHNE DEINE WELT HIER



Deine 7. Welt gibt es noch nirgends.
Zeichne sie: Ich trage sie auf meinem Kompass ein.



MEIN HELD / MEINE HELDIN

Sein Name: _____

Seine Kraft: _____

Sein Begleiter: _____

Seine Mission: _____

Mein Fortschrittsheft

Male nach jeder erfüllten Mission einen Stern aus.



Bibou

Ich habe beobachtet und gezählt.



Plouf

Ich habe mit Zahlen gespielt.



Léo

Ich habe eine Aufgabe gelöst.



Astro

Ich habe das Einmaleins benutzt.



Rex

Ich habe geteilt und gerechnet.



Gauvain

Ich habe eine große Herausforderung gemeistert.



MEINE SUPER-LERNKRAFT

☐ Ich bleibe dran

☐ Ich überprüfe

☐ Ich bitte um Hilfe

☐ Ich bin stolz



KIDIBOOK PRÄSENTIERT

URKUNDE

HÜTER DER 6 WELTEN

stolz verliehen an

für das Finden der sechs Kidibook-Sterne mit
Neugier, Mut und Ausdauer.



Datum: _____

Unterschrift: _____



„Jede Anstrengung entzündet einen Stern.“



Die Antworten der 6 Welten

Den Weg mehr schätzen als das Ergebnis.

Vorschule • Bibou

Glühwürmchen: 6, 9, 4. Wörter mit B: BOOT, BALL, BANANE.

CP • Plouf

Ergänzungen: 7, 3, 5. Rechnungen: 7, 8, 6, 9, 8, 10. Weg: $2 \rightarrow 4 \rightarrow 6 \rightarrow 8 \rightarrow 10$.

CE1 • Léo

$47 + 36 = 83$; $82 - 29 = 53$; $65 + 18 = 83$. $4 \cdot 6 = 24$ Mangos. 3,70 €: $2 \text{ €} + 1 \text{ €} + 50 \text{ ct} + 20 \text{ ct}$.

CE2 • Astro

21; 24; 40; 27; 42; 36. Zahlenfolgen: 20; 20 und 15; 32.

CM1 • Rex

$236 \cdot 4 = 944$; $408 \cdot 6 = 2448$; $175 \cdot 8 = 1400$. $168 : 7 = 24$. Bruch mit demselben Wert wie $1/2$: $3/6$.

CM2 • Gauvain

$12,5 > 12,05$; $7,80 = 7,8$; $3,099 < 3,1$; $45,6 = 45,60$. $U = 38 \text{ m}$; $A = 84 \text{ m}^2$. Futur: ich werde überqueren, wir werden überqueren, sie werden überqueren. Rätsel: 24,73.



Lesen, Spiele und Begleitung

Einfache Hinweise für mehr Abenteuer.



LESEÜBUNG

1. Die Sterne leuchten nicht mehr. 2. Beispiele: Perle, Blatt, Kometenstaub, Vulkanstein, Funke. 3. Sie hat Angst, allein zu leuchten. 4. Eigene Antwort: Mut wächst, wenn man sich gegenseitig hilft.

SPIELE

Code: ★ = 5; ♦ = 8; ● = 2; Summe = 15. Geheimwort: STERN.

KLEINES PREMIUM-RITUAL

Fragen Sie: „Worauf bist du am meisten stolz?“ und wählen Sie dann eine Korrektur zum Erklären gemeinsam aus. Am Ende einen Stern ausmalen, auch wenn nicht alles perfekt ist.

NOCH EINEN SCHRITT WEITER

Denken Sie sich eine weitere Frage in der Lieblingswelt des Kindes aus. Danach kann es sie einem Erwachsenen stellen: Rollenwechsel festigt das Lernen.

DAS GEHEIMNIS

10 fröhliche Minuten sind besser als eine lange Sitzung unter Druck.

GLÜCKWUNSCH, ABENTEURER!

Du hast die 6 Welten wieder erleuchtet.

Das Abenteuer geht weiter auf Kidibook

- Hefte für jede Klassenstufe
- Pädagogische Spiele und Geschichten
- Fertige Aktivitäten zum Ausdrucken
- Ruhige Momente für die Familie

[kidibook.com](https://www.kidibook.com)

Zum Ausdrucken, Teilen, Wiederholen.



Bibou



Plouf



Léo



Astro



Rex



Gauvain